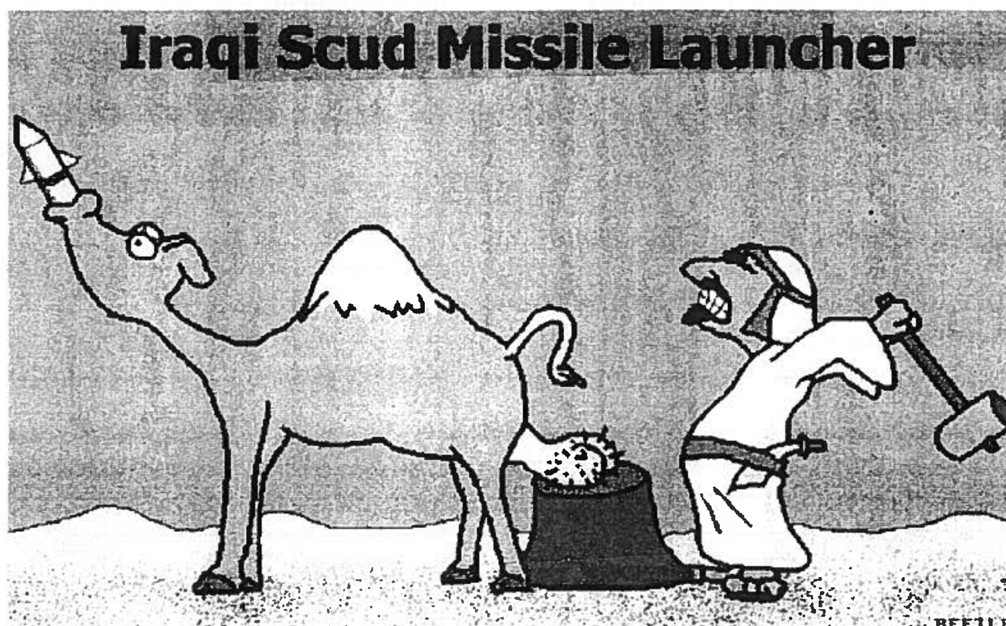
PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 285, onsdag 9. mai 2001

REDAKSJONELT

Det er ikke mer enn ca. syv uker igjen til ARCON når dette leses. Det er selvsagt alt for kort tid, men redaksjonen vil oppfordre alle som leser dette om å tenke på om det kan la seg gjøre å bidra med et eller annet. Ares er såpass tungt engasjert i denne con'en at vi som regel oppfatter den som foreningens kongress, noe som også rent historisk sett er sant. Dessuten blir det reflektert i selv navnet på spillfestivalen! Men det er ikke alltid at medlemmene våre bidrar med noe – ja, det er til og med slik at det er en del unnasluntrere som ikke gidder å komme på ARCON! Tåpelige unnskyldninger om Roskilde-festivalen etc. holder ikke i år – det er ikke noen stevnekollisjon der. Ta imot brosjyremateriellet som vi mer enn gladelig deler ut til dere – betale de beskjedne 250 kronene det koster – og se om det ikke er et eller annet innslag du kan være med på å arrangere eller drive. Om man ikke har noen mulighet til annen innsats, kan man i det minste melde seg på som gopher…



Errata

Det står dessverre feil kontonummer for Arcon i brosjyren. Dette gjelder kontonummeret for forhåndspåmelding. Det riktige nummeret er 0530 2501450. (Se giro.)
(Nummeret i brosjyren er det gamle kontonummeret.)

Nye turneringer:

Rollespill

Hackmaster

Glem D&D og Rolemaster, det er kun et rollespill som tar genren på alvor!
HACKMASTER blir den beste turneringen på Arcon noensinne – hvor landets spillelite plukker fram sine nøye testede terninger og feier alle andre dulle kloner til side.
Spillerne tar rollene til Knights of the Dinner Table-heltene Brian, Dave,Bob, og Sara og spiller de samme rollefigurene – Knuckles 2.3, Thorina og de andre. Gary Jackson har skrevet en egen modul (kun for Arcon!) hvor det er lagt inn en magisk gjenstand som savner sidestykke. Denne gjenstanden vil ikke bli å finne i noe annet Hackmasterprodukt og kun vinneren av turneringen vil kunne få den registrert på karakterarket.
Interesserte deltagere bes sende en mail til el-alf@frisurf.no for å få tildelt mere informasjon og kvalifiseringsskjema. Merk hvorvidt du ønsker å være spilleder eller spiller og sett gjerne inn noen ord om hvorfor du vil spille Hackmaster.
Arrangør: Alf Risberg

Tales From the Floating Vagabond

Verdens mest kaotiske eventyrer-bar er «back in business»!
Arrangør: Helle Buvik

Brettspill

1830

(pulje I, finale i pulje VI)
Jernbanespill som går ut på å karre til seg størst mulig formue.
Arrangør: Jan Erik Storebø

History of the World

(pulje II)
I dette spillet vil du spille forskjellige sivilisasjoner. Ekspander, tjen seierspoeng (som avgjør vinner) og ødelegg for dine motstandere.
Arrangør: Jan Erik Storebø

Titan

(pulje IV, finale i pulje VII)
Rekrutter flere og bedre monstre enn dine motstandere ellers risikerer du å bli slaktet.
Beskytt titanen din, ellers er du ferdig.
Arrangør: Jan Erik Storebø

Spillkavalkade

(pulje V)
Dette blir et nytt møte med gamle kjente tomanns konfliktspill: Aktuelle titler er Creature that Ate Sheboygan, Battle for Moscow, Snit's Revenge og Awful Green Things From Outer Space
Arrangør: Jan Erik Storebø

Endringer i tidsplanen.	Fredag			Lørdag			Søndag
	Pulje I	Pulje II	Pulje III	Pulje IV	Pulje V	Pulje VI	Pulje VII
Brettspill	10 - 15	16 - 21	22 - 03	10 - 15	16 - 21	22 - 03	11 - 16
1830	Kval					Finale	
History of the World		Avsl					
Spillkavalkade					Avsl		
Titan				Kval			Finale
Rollespill							
Fabula		Avsl		Forts			Forts
GURPS: Discworld			Kval				Finale
Spilledermesterskapet							Avsl
Tales from the Floating Vagabond				Avsl			
Terrorist	Avsl						
Vampire: The Masquerade			Avsl			Avsl	
Werewolf						Avsl	

EX CATHEDRA #185

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Det gjenstår mye arbeid før årets ARCON er i boks. Men det går da fremover: Vi har stadig fått inn nye turneringer og bidrag, og trykker litt errata i dette nummeret av PHOBOS. Det dukker opp nye ting stadig vekk, så den eneste måten å følge med på akkurat hvor langt vi er kommet med forskjellige ting, er å se på websidene våre, nå som de endelig er operative. Vi skal selvsagt holde dere informert her i PHOBOS også, så følg med i medlemsbladet!

Ellers kan det kort meldes at da undertegnede + Herman Ellingsen var på Londontur ved påsketider, fikk vi for en gangs skyld anledning til å inspisere et bredt utvalg av varierte spillbutikker. Både fordi vi (som nevnt i siste nummer) var innom den digre spillsjappa *Esdevium Games* i Aldershot, sydvest for London, og fordi et par av de regulære London-butikkene har oppgradert utvalget sitt vesentlig.

Særlig gjelder denne den tidligere hovedsakelig tradisjonelle spillbutikken *Just Games*, som lå i Brewer Street i Soho, og som i en årrekke bare hadde familiebrettspill, dam, sjakk + en del «tyske» spill å by på. Nå er den flyttet opp til Museum Street i Bloomsbury, rett nedenfor British Museum, har skiftet navn til *Playin' Games* – og har fått mye bedre plass samt et helt annet vareutvalg. Faktisk kan den sies å konkurrere direkte med *Leisure Games* i Finchley, tradisjonelt den London-butikken som har hatt bredest spekter av produkter innen både krigs/brettspill og rollespill. Denne butikken har ikke endret seg så mye på de siste fem-seks årene, bortsett fra ved å kaste ut alle dataspillene for å få bedre plass til det undertegnede synes er gøy – og det er jo en forbedring, etter min oppfatning.

Og til og med den svært så rollespill- og miniatyrorienterte minibutikken *Orcs' Nest* i Earlham Street, like ved Cambridge Circus, har fått plass til en del brettspill, og faktisk ikke minst et bra utvalg krigsspill, ikke minst gjennom en meget kreativ utbygging av lokalet ved hjelp av en stålmezzanin (som får hele opplegget til å minne en smule om et utsnitt fra en oljeplattform), og er dermed blitt et bra, balansert tilbud midt i Sentral-London. *Games Workshop*-butikken i Plaza-kjøpesenteret i Oxford Street er derimot som før: Kun GW-produkter + noen bord til miniatyrspilling – men det var da også som forventet...

Ellers er det svært mye man kunne skrive om fra London, ikke minst diverse museumsbesøk av klar relevans for krigsspill etc. Men plasshensyn tvinger med til visse begrensninger; det er heller ikke alltid at nyhetene er gode. Alt håp om en reetablering av *The London Toy & Model Museum* i Bayswater er nå ute; bygningen er under om- og utbygging til luksusleiligheter... Dessuten ser det ut til at flere av de «opplevelses-tur»-aktige innslagene i fornøyelsessentrene rundt Piccadilly Circus (jeg husker fortsatt nostalgisk *Alien Wars*!) er borte eller under ombygging. Men det er jo ikke alt som har livets rett.

Johannes H. Berg

SPILLFORUM FØR FERIEN?

SimuleringsSpillHobbyens Selektive Sentralkomité, (også kjent som Johannes H. Berg) står fremdeles for disse sosiale treffene, med spilling, pizza og småprat rundt spillhobbyen. Men det er ikke fastlagt noen kurant dato før ferien – 3/6, som vi så på, er jo midt i pinsen! Dermed får vi se om det er mulig å arrangere noe før ARCON – ellers blir det forholdsvis kort tid etterpå, med gode muligheter for at dette blir kombinert med ARCONs første gopherparty for angjeldende sesong!

lastwords

080-"Yes, it's true I humiliated the DM in front of the debating team Wednesday, but he's much too broad-minded to take it out on my c haracter."

081-"OK, O Mighty Odin, as long as you're not gonna answer my prayers , I'm gonna tell ya what I REALLY think of ya!"

082-"I drop trough and expose myself to the arch-mage as a gesture of contempt."

083-"Well, guys, I'm sorry my activities in the last town got us all tarred and feathered, but you're not going to hold that against me, are you?"

084-"No, I'm sure there's some stipulation that says a disintegrate s pell won't work if the spellcaster casts it on himself. Here, I'll p rove it."

085-"Oops, I spilled flaming oil on my beard. I'd better wash it off after we kill this fire lizard."

086-"Well, we know he's LAWFUL evil, so he should keep his word when he promised not to betray us."

087-"So I'm safely across the pit? Whew! For a minute there I was w orried that you might remember my encumbrance penalties."

088-"Well, as long as I've stumbled into Princess Savitra's bedroom, I might as well try to seduce her."

089-"Thank God!! A hobgoblin camp up ahead! Maybe they can help hea l our wounded!"

090-"Don't worry! The chances of me blowing a climb walls roll twice , at my level, are infinitesimal."

091-"All right, I jump...Now on the way down, I activate my ring of f eatherfall...no, wait, didn't I lend it to Jim?"